

Evento formativo

# HTML e CSS, le fondamenta del web

## Obiettivi:

HTML e CSS sono da oltre 20 anni, le fondamenta del web. Questi due linguaggi, contrariamente a quanto si pensa, non sono veri e propri linguaggi di programmazione, ma cosiddetti linguaggi di markup. Perché sono chiamati così? Il motivo è semplice, sono linguaggi basici (nonostante le ultime evoluzioni abbiano introdotto maggiore complessità rispetto alle precedenti) utili alla marcatura o formattazione. Questo tipo di linguaggi, mescola infatti le istruzioni per la formattazione come i 'tag', al contenuto vero e proprio, fornendo un modo veloce e intuitivo per progettare i contenuti da visualizzare.

Le differenze tra i due stanno non solo allo scopo del loro utilizzo ma anche a regole, tag e metodi da utilizzare per padroneggiarli. L'HTML, infatti, ci aiuterà a formattare i contenuti nella maniera a noi più consona, mentre il CSS ci permetterà di andare poi a 'stilizzare' la formattazione desiderata, identificando gli elementi a cui applicare gli stili attraverso i propri tag, classi o id. Durante le 16 ore previste analizzeremo vari aspetti di questi due linguaggi, con maggior riferimento all'HTML, attraverso lezioni mirate e specifiche ed esempi pratici.

I Moduli si svilupperanno in 16 ore suddivise in 4 ore giornaliere:

## 1ª Lezione:

1. Primi passi
  - a. Introduzione all'HTML
  - b. Hello HTML! Creare la tua prima pagina
  - c. Strumenti di sviluppo, l'editor
  - d. Il browser, che cos'è, come e perché tenerne conto
  - e. Software per immagini nelle pagine HTML
2. Elementi per il testo in HTML
  - a. Elementi e tag in HTML
  - b. Gli attributi
  - c. Titoli, paragrafi e testi
  - d. Grassetti e corsivi
  - e. Citazioni, acronimi, codice e altri elementi per il testo
  - f. Commenti in HTML
  - g. Elenchi puntanti e numerati
  - h. Tabella HTML: struttura di base
  - i. Raggruppare celle con rowspan e colspan
3. Iper testi ed elementi multimediali
  - a. I link in HTML, l'ipertesto

- b. I percorsi assoluti e relativi in HTML
- c. I link interni o ancore in HTML
- d. Gli attributi dei link
- e. Img HTML: inserire le immagini
- f. Img src, inserire le immagini nel markup (base64, SVG)
- g. Includere un file audio
- h. Includere un file video

2ª Lezione:

- 4. L'HTML ed i fogli di stile (CSS)
  - a. Separare il layout dal contenuto
- 5. Lo sfondo di un documento HTML – HTML4
  - a. Colore di sfondo a tinta unita in HTML
  - b. Inserire un'immagine di sfondo in HTML
  - c. Eliminare i margini delle pagine
  - d. Approfondimenti: lo sfondo con i CSS
- 6. Il testo di un documento HTML – HTML4
  - a. Impostare il colore del testo e dei link in tutta la pagina HTML
  - b. Scegliere il font del testo con HTML
  - c. Scegliere il colore del testo con HTML

3ª Lezione:

- 7. Le immagini e le mappe di immagine – HTML4
  - a. Disporre in un contesto le immagini e centrarle
  - b. Le mappe di immagine
  - c. Le mappe di immagine lato server
- 8. Le tabelle – HTML4
  - a. Attributi del tag table
  - b. Attributi di table: tr e td
  - c. Impaginare un layout con le tabelle
- 9. I frame – HTML4
  - a. Comporre una pagina in frame HTML
  - b. Attributi dei frames per la visualizzazione
  - c. I link in un frameset e il tag noframes
  - d. L'iframe
  - e. Vantaggi e svantaggi dei frames
  - f. Impaginare a livelli con i CSS

4ª Lezione:

- 10. I moduli (forms) – HTML4

- a. Struttura del tag <form>
  - b. Un po' d'ordine: raggruppare i moduli
  - c. Il tag input
  - d. I bottoni (submit, reset, button, image) in HTML
  - e. Inserire testo (campo testo, textarea, password)
  - f. Consentire le scelte (checkbox, radio, select)
  - g. Altri campi (file e hidden)
  - h. Approfondimenti sui form
11. Includere elementi multimediali e script – HTML4
- a. Premessa: il tag object
  - b. Includere un file Flash
  - c. Includere un file Java
  - d. Includere script Javascript o CSS esterni
12. Linguaggi e strumenti – HTML4
- a. Il meta tag
  - b. Il DOCTYPE (DTD)
  - c. Configurare un programma FTP
  - d. Conclusioni

Il presente evento formativo si svolgerà presso la sede di Soluzione Lavoro S.r.l. in Via Ravagnese Il Traversa Scagliola, 7 – 89131 Reggio di Calabria in collaborazione con Bustles 2.0 S.r.l.

Gli argomenti trattati nell'evento formativo potranno fare da base ed introduzione per eventuali futuri corsi formativi allo scopo di incrementare le competenze digitali dei discenti.